取扱説明書

究極 ハリキリスタジアム 平成元年版



TAITO

タイトー・ファミリーコンピュータ・カセット TFC-KHH-6800

このたびはタイトーゲームカセット「究極ハリキリスタジアム　平成元年版」をお買上げいただきまして、誠にありがとうございました。
ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用下さい。
このゲームに登場する球団名・選手名はいずれもフィクションであり、実在の球団・選手とは何ら関係ありませんのでご了承下さい。

この取扱説明書のもうひとつの楽しい見方。



目次

■使用上の注意

●カセットを交換する時は、必ず電源を切った状態で行おう。

●強いショックを与えたり、分解したりしないでね。

●端子部にさわったり、水にぬらしたりは絶対にしないこと！

●高温や湿気の多い場所で使用したり、保管することは避けよう。

●使用後は、ACアダプタをコンセントから必ず抜くこと。

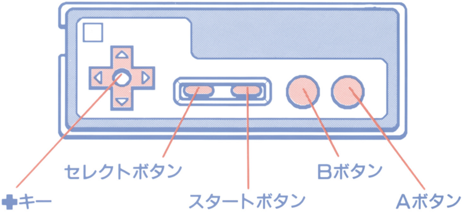
●テレビ画面からは、なるべく離れてゲームをしよう。

●長時間ゲームをする時は、健康のために約2時間ごとに、10分〜15分の小休止をとろう。



1．ゲームを始める前に

■コントローラの使い方



✚キー：選手の移動や塁の指定、ボールコントロールや交代選手の選択など。

セレクトボタン：試合数設定時のキャンセルやチェンジモードのウィンドウを開く時など。

スタートボタン：各モードの選択後の決定や、ゲームのスタート、タイム宣告など。

Aボタン：バッティング、ピッチング、送球や帰塁の時、またエディットモードでの選択・決定など。

Bボタン：進塁やタッチプレイ、塁上のランナーを見る時の他、パスワード入力時など。

コントローラについている5つのボタン全てを駆使して、ゲームを進めなくてはならない。守備も攻撃も、君の反射神経次第だ。すばやく、正確に操作できるようにしよう。



2. ゲームのスタート

プレイボールの前に、監督でもある君は、たくさんのことを決めなくてはならない。試合で勝つためには、様々な角度からの検討が大切。ゲームを最大限に楽しむためにも、念入りに準備してコンディションを整えておこう。

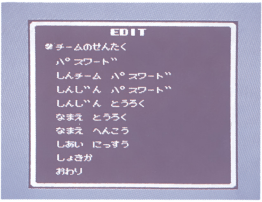
■モード選択

LEAGUE GAME、SINGLE GAME、OPEN GAME、EDITの中からモードを選ぶ。始めてゲームをする時は、まず、EDITを選ぼう。



●EDIT

このエディット・モードでいろいろなことを決定する。パスワードの入力もこのモードで行う。チームのオーナー気分も味わえるぞ。

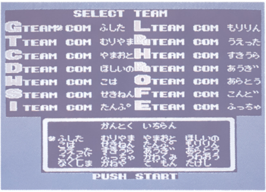


●チームの選択

各チームのプレイヤーを人間（MAN）が操作するか、コンピュータ（COM）にするかを決め、監督を変更する画面だ。



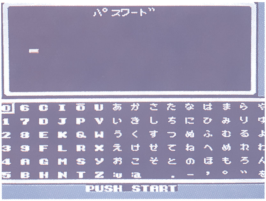
SELECT TEAM：



✚キーで変更したい項目の左側にカーソルを移動させる。MAN/COMの変更はAボタンで行う。

監督を変える時は、Bボタンを押しながら✚キーでカーソルを移動させ、Aボタンで決定する。ただし、すでに選択されている監督は、選べない。球団のオーナーとして、チームを任せられる人選をしたいものだ。

●パスワード



友だちの育てたチームと対戦する時は、ここにそのパスワードを入力する。✚キーでカーソルを移動して文字を選び、Aボタンで決定される。

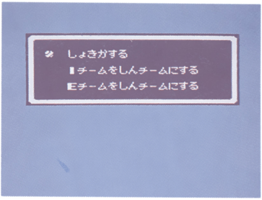
パスワード・エリア内のカーソルは、Bボタンを押しながら✚キーで移動させることができる。訂正したい時は、訂正したい文字の下にカーソルを移動させ、文字列から正しい文字を選んで、再びAボタンで入力しよう。

※パスワードが正しくないと、スタートがきかない。誤って入力した場合は、リセットしか受けつけなくなってしまうので注意しよう。



●新チーム・パスワード

ゲームの発売の後で、雑誌などに公表される新チーム用のパスワードを入力する画面だ。文字数が多いので、正確に入力してもらいたい。パスワードで、全く新しいチームが誕生してしまうなんて、画期的だよね。この機能さえあれば、常に新鮮な興奮が保証されているようなものだ。



※新しくできるチームは、Ｉチームと Ｅチームのふたつだ。

入力方法は、パスワードと同じ。ただし、１チームにつき前半100文字、後半100文字の計200文字を入力しなければならない。



※新チーム・パスワードを入力しても、初期化コマンドでＩ・Ｅチームの選択をしないと、チームのデータは変わらないので注意しよう。ただし入力したパスワードの内容は、新たに別のパスワードが入力されない限りバックアップされている。

※新チーム・パスワードによって入力されたチームは、名前とポジションの変更はできない。

新チームはリーグ戦でもシングルゲームでも対戦できるぞ。

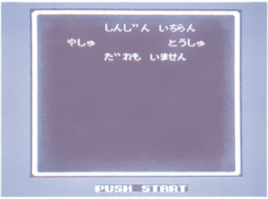


●新人・パスワード

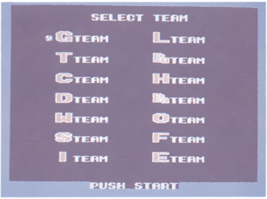
新チーム・パスワードと同じように、後から公表される新人のパスワードを入力することができる。入力方法は、パスワードの入力と同じで、ひとりにつき40文字、入力する。
8人の野手と7人の投手､計15人を同時にバックアップ可能。15人以上入力すると、野手・投手別に更新されていく。新人は、どの球団へも入団させることができる。もちろん、新チームにだって入団可能。情報はマメにチェックして、実力のある新人は、しっかり確保しておきたいね。(24ページ参照)

●新人登録

新人パスワードで入力した新人を各球団に登録しよう。



新人一覧：✚キーで新人を選びスタートボタンで決定する。



SELECT TEAM：✚キーで新人を入団させたい球団を選び、スタートボタンで決定する。
だれをかえます：新人と交替させたい選手のところへ✚キーでカーソルを移動し、Aボタンを押す。間違った時は再びAボタンを押す。



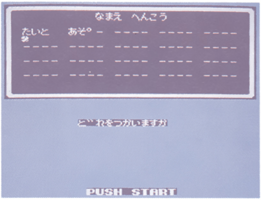
●名前登録

自分の好きな選手の名前を20人まで作成し、登録することができる。ひとりにつき4文字までだ。名前の入力方法は、パスワードの時と同じ。このシステムを使えば、実在する選手の名前だって登録することができるから、ゲームにリアリティが加わって、より楽しく遊ぶことができそうだね。



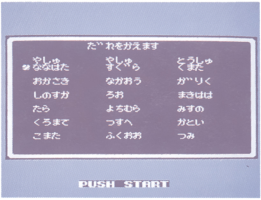
●名前変更

さあ、自分で作成した選手名に変更しよう。✚キーで好きな選手名にカーソルを合わせてスタートボタンを押す。



SELECT TEAM：選んだ選手を入団させるチームを決める。✚キーで球団を選び、スタートボタンで決定する。

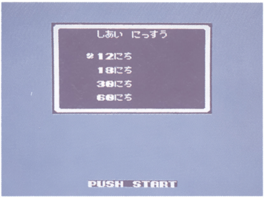
だれをかえます：ズラッと並んだ選手名の中に変更したい選手にカーソルを合わせAボタンを押す。





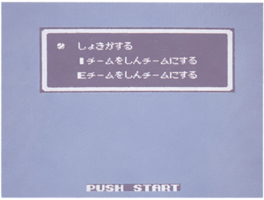
●試合数

リーグ戦の試合日数を12日、18日、30日、60日の中から選択する。リーグ戦の途中でも試合数を増やすことができる。スタートボタンで決定、セレクトボタンでキャンセル。



●初期化

しょきかする：リーグ戦での選手データを初期化するコマンド。名前変更や新人登録をした選手も元にもどすことができる。※せっかく育てた選手データを消してしまわないように注意しよう。



I・Eチームをしんチームにする：新チーム・パスワードを入力したら、このコマンドで、IまたはEチームを選択しよう。そうして初めて新チームが登場するのだ。I・Eチームを選択した場合でも、リーグ終了後には元に戻る。





●終わり

EDITモードが終了し、モード選択画面に戻る。

エディットが終了したら、3種類のゲーム・モードの中から好きなものを選んで、ゲームをスタートさせよう。

●リーグ戦

あくまでも本物に近い、本格的なペナントレースだ。リーグ優勝をかけて、最後まで全力を尽くそう。このモードでパスゲームをすると、自動的に試合が消化され、試合終了後は、結果を表示するとともに、そのデータがバックアップされる。試合後の野球ニュースでは、解説者7人による毒舌コメントとハイライト・シーンのリプレイが楽しめるぞ。
その後で表示されるのは、打撃ベスト10と投手ベスト10だ。リーグ別の対戦成績もちゃんとチェックできるから、次の試合への意気込みも増すってもんだよね。
リーグ戦の途中でも、優勝が決まる前ならば、試合数を最高で60試合にすることができる。とにかく長いペナントレースだけに、ペース配分も考えなければならない。投手起用もポイントのひとつだが、連投させるとスタミナの回復力がにぶってしまうので注意しよう。
選手たちの個人成績は、リーグ戦開幕時には、0からスタートする。ゲーム中の結果によって、成績がリアルタイムに変化するなんて、本物の野球に限りなく近いよね。
1シーズンが終了すると、個人成績とボーナスポイントは0に戻る。リーグ途中、他モードで遊んだ場合は初期化される。



●シングル・ゲーム

○パスワードによる対戦

このモードは、友だちが育てたチームと対戦するためのモードだ。エディット・モードで、友だちのパスワードを入力し、シングル・ゲームを選ぶと自動的にこのモードがセットされる。このとき、友だちのチーム・データは、全てEチームにセットされることになる。君は、好きなチームを選んで、試合を受けてたとう。

リーグ途中で、このモードを選ぶとリーグ戦は初期化されてしまうので、注意しよう。

○新チーム・パスワードによる対戦

新チーム・パスワードを2チーム分入力し、初期化コマンドで1チームとEチームを新チームとして選択すれば、シングルゲームを選んだ時、自動的にこのモードがセットされる。ただし、選手名は自分でセットしなければならない。

●オープン戦

選手の能力を高めるためのモードだ。リーグ戦に臨む前に、このオープン戦で、ある程度の力をつけておくのもひとつの手だね。よりエキサイティングなリーグ戦が期待できるぞ。

1日の対戦カードは6試合。この中からウォッチするゲーム、または、実際にプレイするゲームを選択しよう。

エディット・モードでMANに設定したチームを選んだ場合は、試合後にボーナス・ポイントを得ることができる。もちろん、試合の勝敗や内容によってポイント数も変わるから、オープン戦といえども気は抜けない。

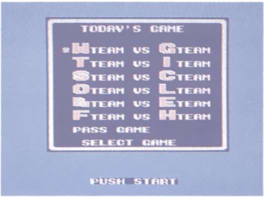


オープン戦でパスゲームをした場合は、ポイントの振り分けは行われず、対戦カードのみが変わる。リーグ戦と違って、打率と防御率は、1試合ごとに更新されてゆく。
MANモードで試合をすると、勝敗に関係なくボーナス画面が表示されるので、ポイントを自由に振り分けよう（入力方法は22ページの「選手強化システム」の項を見てね）。
マックス・ポイントは、シーズンや監督によって変化する。
ボーナス・ポイントを振り分けた後にスタートボタンを押すと、パスワードが表示されるので、別のカセットへ遠征したり、他のチームを途中から育てる時には、このパスワードをメモにしておくと便利だよ。

3. ゲームの進め方

■カードの選択

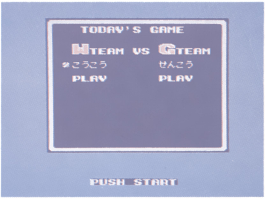
表示された対戦カードの中から、好きな試合を選ぼう。✚キーでカーソルを移動し、Aボタンで決定する。



君が育てたチームは、どこと対戦することになっているかというのも、作戦を立てる上でのチェック・ポイントってわけだ。

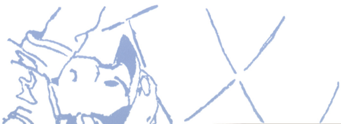
■操作モードの選択

まず、どちらが先攻かを決めよう。Aボタンで変更することができるぞ。



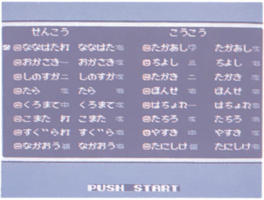
エディット・モードのチーム選択でMANに設定したチームは、操作モードが選べる。Aボタンを押すごとに、PLAY、AUTO、WATCHと変えることができる。PLAYは、自分で補球・送球するモード。AUTOは、補球するまでは野手が自動的にボールを追いかけてくれちゃうというモード。そして、WATCHはいつでも参加できるモード。

※COMモードの場合は、対コンピューターで、COMのままだ。



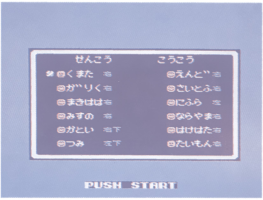
■打順決定

2チームの先発メンバーが表示される。各選手のコンディションは、☺、😐、☹で表わされているから、考慮の上、1～8番までの打順を決めよう。いつも全員がゼッコーチョーとは限らないのだ。✚キーで選んで、Aボタンで決定する。名前の横には、守備位置が表示されている。一（ファースト）、二（セカンド）、三（サード）、ゆ（ショート）、左（レフト）、中（センター）、右（ライト）、捕（キャッチャー）。打順決定後、名前の横に表示されるのは、打席の左右のことだ。ピッチャーの打順は、常に9番に決まっているよ。



■先発投手決定

6人のピッチャーの中から先発を決めよう。☺、😐、☹は、ピッチャーのスタミナを表わしている。✚キーで選んで、スタートボタンで決定する。ピッチャーのスタミナは一試合休めば回復するけれど、ローテーションは、できるだけくずさない方がいいかもしれない。シーズンは長いぞ。スタミナをつけて、完投できる投手を育ててほしいな。

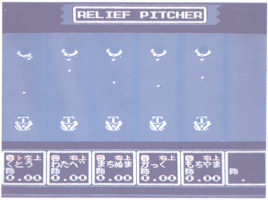




■選手交代

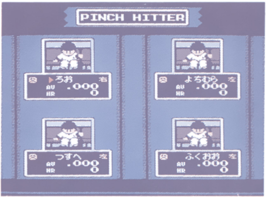
ピッチャーが投球モーションにはいる前に、スタートボタンを押せば、タイムをかけることができる。

●リリーフ



タイムをかけて、守備側のコントローラのAボタンを押す。リリーフ選択画面が出たら、✚キーで選手を選び、Aボタンで決定する。ピッチャーひとりにつき、最低ひとりの打者と対戦してからでないと、リリーフは出せないから注意しよう。スタミナを検討の上、慎重に選択しよう。

●ピンチヒッター



タイムをかけて、攻撃側のコントローラのAボタンを押すと代打選択画面になる。✚キーで選手を選んで、Aボタンで決定する。ピッチャーに代打を出すと、次の守備についた時、自動的にリリーフ選択画面になる。ピッチャーを6人全員登板させた後では、ピッチャーのところに代打を出すことはできないから、そのつもりでね。リリーフとピンチヒッターの使い方が、監督としての腕の見せどころだ。



●チェンジモード

バッター画面の時に、セレクトボタンで、ウィンドウを開くことができるぞ。



✚キーで、カーソルを移動し、Aボタンで、それぞれのモードを変更する。

ZOOM：ON/OFFすることで、ズームアップ画面の切り換えができる。

TEAM—A：先攻チーム…コントローラⅠ

TEAM—B：後攻チーム…コントローラⅡ

※MANモード、COMモードにかかわらず、常に4つのモード（PLAY／AUTO／WATCH／COM）の切り換えができる。スタートボタンを押せば、ゲーム画面に戻れるよ。

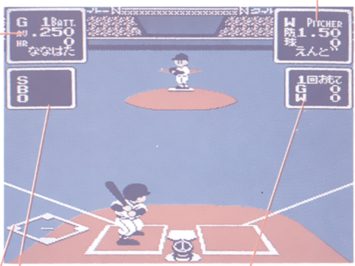


4. 画面構成

通常の画面の他に、よりリアルで臨場感のあるゲームを楽しめるように、「バッター視点画面」と「ピッチャー視点画面」の2種類の画面がある。

A：チーム名・打順
打率
ホームラン数
打者名

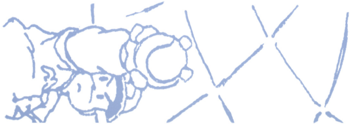
B：チーム名
防御率
投球数
投手名



C：ストライクカウント
ボールカウント
アウトカウント

D：イニング
先攻チーム・得点
後攻チーム・得点

E：ランナーのいる塁は、黒いマークで表わされる。盗塁すると、それが点滅する。



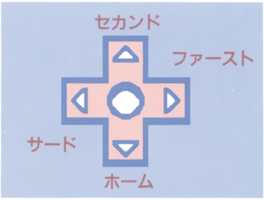
5. 攻撃方法

■バッティング

✚キーで、バッターの位置を決め、Aボタンでバットを振る。✚キーの上を押しながら、Aボタンでアッパー、下を押しながらAボタンなら、ダウン・スイングになるぞ。スイングの途中でAボタンを離せば、バントになるんだ。

■進塁

ランナーを進塁させる時は、✚キーで塁を指定して、Bボタンでスタートさせよう。ゲームの進行によって、いろいろ使いわけよう。



※盗塁は、ピッチャーがモーションにはいってから進塁の操作をする。

■帰塁

ランナーは、バッターがボールを打った瞬間、次の塁へ走り始める。帰塁させたい時は、✚キーで戻りたい塁を指定してAボタンでスタートする。いったん、次の塁を踏んでしまうと、もう戻ることはできないので注意しよう。

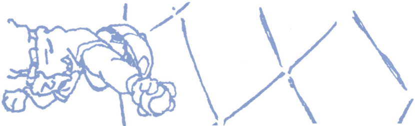
■リード

ランナーを自由にリードさせることができるぞ。進みたい塁の✚キーとBボタンを一緒に押すと、4段階のリードがとれる。足に自信のあるランナーだったら、思い切ったリードをとりたいよね。



■一斉帰塁とリードの解除

複数のランナーを一斉に帰塁させたい時は、AボタンとBボタンを同時に押そう。これで、リードの解除もできる。



6. 守備方法

■ピッチング

ボタンで操作で、バリエーションのある投球ができる。✚キーでマウス上の位置を決めAボタンで投球開始だ。

スピード：✚キーの上を押しながらAボタンを押すとスローボール、下を押しながらAボタンを押すとスピードボールを投げられる。Aボタンだけだとそのピッチャーのノーマルスピードだ。

フォーク：✚キーの上を押しっぱなしにして投げると、ピッチャーの個性とスタミナによってフォークを投げられる。

カーブ／シュート：ボールが手から離れたら✚キーの左右を押そう。ピッチャーの実力に応じて変化するぞ。

魔球：ピッチャーが成長してゆくと、スローボールやスピードボールが、分裂魔球やファイヤーボールになる。これも実力次第だからピッチャーの育てがいがあるってもんだぜ。

牽制球：ピッチャーがランナーのリードを見たい時は、✚キーで塁を指定してBボタンを押そう。画面がスクロールして、ランナーが見える。その時にAボタンを押せば、牽制球が投げられるんだ。タイミングが要求されそうだ。

ドンマイコマンド：守備の時、Bボタンを3回押すと、キャッチャーがピッチャーに走り寄って元気づける。これでピッチャーの疲労を少しは回復させられるけれど、1試合で1回限りのワザだから、使いどきが大切だ。完投、完封を狙おう。

ファインプレー：打球が野手の近くに飛んだ時、Bボタンを



押す。タイミングが合えば、ファインプレーを見せてくれるんだ。（AUTOならばコンピューターがしてくれるぞ！）

■守備

バッティングが絶不調ならば、フィールディングでカバーだ。堅い守りは勝利への第一歩。

補球：MANモードの時は、✚キーで野手を移動させよう。ベースカバーにはいった野手は動かせないので注意。

送球：✚キーで塁を指定してからAボタンでスローイングさせる。塁指定がない時は、ファーストへ投げてしまうぞ。フィルダースチョイスに気をつけよう。

塁タッチ：ボールを持った野手は、✚キーで塁を指定してBボタンを押せば、そのベースに向かって走り出す。状況判断も君のカンがたよりだ。



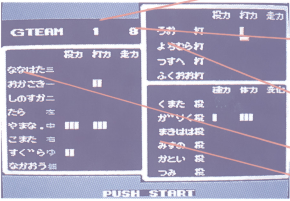
7. 選手強化

MANモードで試合に勝てば勝つほど、試合終了後に成長ポイントが与えられる。このポイントをチーム内の各選手にふりわけて、パワーアップさせせよう。ワンマンチームにするのも、トータル力を養うのも君の好みだ。

●項目

野手　投力…送球のスピードアップ。
　　　打力…打撃力のパワーアップ。
　　　走力…走る速さのスピードアップ。
投手　変化…変化球の投げる時の変化率の増加。
　　　速力…投球のスピードアップ。
　　　体力…スタミナが持続するようになる。

試合終了時の画面だ。1試合につき、1人1ポイントずつ加算することができる。さあ、だれを強化すべきか？✚キーで選手と項目を選んでAボタンで決定しよう。Bボタンでキャンセルも可能だ。





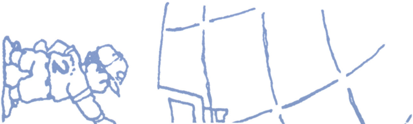
8. パスワード

このゲームカセットの発売後に、雑誌等でパスワードを発表するぞ。しっかりチェックして、新人や新チームを登録してみよう。

ここで、ひとつだけ、きみに特別に新人登録のパスワードを教えちゃうぞ。入力して、遊んでみてね。

●世界の盗塁王、ふくもちのパスワードだっ!!

1やØ7ち　DいVにい　しPきVち　ひゆにみに
2Kみ0に　にひひみみ　りりゆゆ2　288EE



パスワードメモ



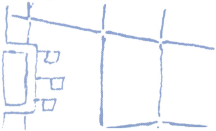


パワーアップ型シューティングゲーム

中華大仙™

9月発売予定





ご使用の際には、取り扱い方、使用上の注意など、この「取り扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用下さい。なおこの「取り扱い説明書」は、大切に保管してくださるようお願いいたします。

●ご注意とお願い●

品質には万全を期しておりますが、万一お気付きの点、不都合等がございましたら、その内容を明記の上、下記サ--ビスセンターへお送り下さい。
なお、お送りいただく際は、住所、氏名、年令、電話番号、購入年月日を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。
チェックの上、修理、交換等をしてお返しいたします。

相模紙器株式会社内
タイトーファミコンサービスセンター
神奈川県川崎市宮前区野川4047

タイトーファミコンソフトに対するファンレター、応援、おたよりは……

〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
株式会社タイトー マーケティング部 ファミコンソフト係

※住所・氏名・電話番号も忘れずにお願いします。

◆耳よりな情報がいっぱい!

ファミコン情報局 ☎03-239-4000
☎0878-33-6340(高松支局)

電話番号はよく確かめてからダイヤルして下さい。
尚、ゲームの内容に関する問い合わせは情報局以外では一切お答えできませんので御了承ください。



株式会社 タイトー

本 社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

